PREDATOR 2™



. . . HE'S IN TOWN WITH A FEW DAYS TO KILL

PREDATOR 2™

THE HUNT CONTINUES...

TM & (C) 1990, 1991 Twentieth Century Fox Film Corporation. All rights reserved.

(C) 1991 MIRRORSOFT Ltd

The computer program and its associated documentation and materials are protected by National and International Copyright Law. Storage in a retrieval system, reproduction, translation, copying, hiring, lending, broadcasting and public performances are prohibited without the express written permission of Mirrorsoft Limited. All rights of author and owner are reserved worldwide.

CREDITS

ST/Amiga, Spectrum/Amstrad versions coded by Arc Developments.
C64 version coded by 221b.
IBM PC version by Oxford Mobius.
Game graphics by Paul Walker.
Loading screen, inter-level screens and introduction graphics by Herman Serrano.
Introduction coded by Software Sorcery.
Manual written by Richard.

Should you experience loading difficulties with this product, please put the disks ONLY (retain the packaging and documentation) into some sturdy packaging and send it to:

Department PRED2,
Image Works,
Irwin House,
118 Southwark Street,
London.
SE1 OSW.

Please include details of your computer and a brief description of the problem. We will endeavour to provide you with a replacement within 28 days of recieving the disk. This in no way affects your statutory rights.

VIRUS WARNING

This product is guaranteed by Mirrorsoft Ltd to be virus free. Mirrorsoft Ltd cannot accept any responsibility for damage caused to this product through virus infection. To be safe, always switch off your machine for at least 30 seconds before loading the game, particularly if you've just finished using another piece of software. We cannot accept any responsibility for disks that become infected after purchase, but we will replace them for you. Return the disks directly to us enclosing £4.00 per disk to cover the cost of replacement. We will endeavour to replace the disk(s) for you as soon as we possibly can.

NOTE

Due to improvements and enhancements in the versions of this game, there may be some slight discrepancies in the manual. Any such changes have been made with the intention of giving you greater enjoyment of this game.

Le vieux Manuel

THE MISSION

LOS ANGELES, 1997...

It's the hottest summer on record. Pollution is choking the city. Rival Jamaican and Columbian drug gangs are fighting the police for control of the streets.

You are Detective-Lieutenant Mike Harrigan, a tough street wise L.A Cop who is determined to see justice prevail in a city that is being destroyed by the terrible consequences of drugs. It is your job to take charge of the situation and bring an end to the street war as quickly as possible. Unfortunately, as bad as things already are, they're about to get worse...much worse!

A special F.B.I team has been assigned to the case. Co-operation with the F.B.I is expected from your own Captain Pilgrim and his supervising officer, Deputy Chief Heinneman. The F.B.I know something else is out there. Something more deadly than all of the Drug Lords put together. Something silent, invisible, invincible...and ALIEN!

It hunts man for sport. It collects human skulls as trophies. It can take out four men armed with machine guns by hand, and it has now entered the battle...

The following information has been gleaned from various Top Secret F.B.I reports:

+++ TOP SECRET +++ TOP SECRET +++ TOP SECRET +++

10 years ago, an alien (forthwith referred to as a "Predator") stalked and eliminated an elite Special Forces Team in Central America. There was only one survivor from the team. His testimony revealed that the Predator was able to almost completely camouflage itself with a technology far in advance of our own. It was armed with a laser guided energy weapon which could blast through anything. It seemed to be heavily protected against gun fire and was able to move with great speed and agility.Further investigations have revealed that the Predators have been visiting Earth for centuries, dating back at least 700 years. They appear to be drawn by heat and conflict. They hunt man for sport, but only those worthy of the chase.

Latest intelligence reports suggest that the Predators also have nets, razor sharp disks and telescopic spears that can slice a man in pieces. These weapons are constructed from a metal unknown to man which is self lubricating and harder than diamond.

Do not attempt to engage a Predator in combat. Until more is known about them, avoid at all costs.

Le Vieux Manuel

LOADING INSTRUCTIONS

ATARI ST / COMMODORE AMIGA

Enclosed you should find 2 double sided disks.

Disk 1 - Boot Disk – This is the game boot disk. Insert this disk in your internal drive and turn on your machine. The game will now load automatically.

Disk 2 - Levels Disk – This disk contains other levels of the game. Insert this disk in your internal drive only when prompted during the game.

DOUBLE SIDED ST USERS: Your Levels Disk also contains a self booting Graphic Introduction. To view the Introduction, insert the disk in your internal drive and turn on your machine. When you reach level 4 simply insert your boot disk to load it.

SINGLE SIDED ST USERS: The Boot Disk and Levels Disk can be used on your machine. However, the Graphic Introduction and level 4 are not accessible. To recieve the remaining level 4 disk, please cut out the coupon* from the manual and fix it to the back of a postcard and send it to the Image Works address. Your extra level disk will be dispatched within 28 days.

Controls

ATARI ST / COMMODORE AMIGA

The Atari ST and Commodore Amiga versions can be played with either mouse or joystick. However, we recommend mouse control. Mouse owners should note that either mouse button can be used for firing.

Keyboard Controls (ST & Amiga)	Pause	P
	Quit	F10

IBM PC & 100% COMPATIBLES.

Enclosed you should find two 720k 3.5" disks or four 360k 5.25" disks.

Insert the BOOT disk. At the Dos prompt type "PRED" followed by RETURN. The game will now load automatically and run. Please insert the remaining disks only when prompted to.

If you have more than one Graphics Card available, you can force the game to run in a different mode by adding the following extensions to the loading instruction:

/C	CGA mode (i.e PRED /C)
/E	EGA mode (i.e PRED /E)

The PC version can be played by mouse (microsoft compatible) joystick or keyboard.

Le vieux manuel

Keyboard Controls (IBM PC)

Movement of the target cursor is via the cursor keys on the numeric keypad. Other available keys are:

Fire	SPACE
Pause	TAB
Quit	CTRL Q
Return to Dos	CTRL X
Sound on / off	CTRL S

COMMODORE 64

Disk – Insert the disk in the drive. Type LOAD "*" ,8,1 and press RETURN. The game will load and run.

Cassette – Insert the cassette into your data recorder. Hold down the SHIFT key and press RUN/STOP. Press Play when prompted, and the game will load and run.

SPECTRUM

Disk – Insert the disk into the drive and select LOADER from the on-screen menu and press ENTER. The game will load and run.

Cassette – Insert the cassette into the cassette player, then type LOAD "" and press ENTER. The game will load and run.

AMSTRAD

Disk – Insert the disk in the drive and type RUN "DISK". The game will load and run.

Cassette – Insert the cassette in the cassette player. Hold down CONTROL and press ENTER. The game will load and run.

Controls

Spectrum, Amstrad and C64 versions can be played via keyboard or Joystick.

Keyboard controls (Spectrum, Amstrad and C64)

Up	Q
Down	A
Left	O
Right	P
Fire	SPACE
Pause	H
Quit	ESCAPE (C64 version only)

Le vieux Manuel

LEVEL 1 - THE STREETS OF LOS ANGELES

"What began 30 minutes ago as a routine traffic citation, has now escalated into a firefight of incredible scale. Two motorcycle police officers pulled over a suspicious truck and stumbled right into a drug stakeout. The downed officers are now trapped in the middle of the ensuing gun fire."

Your Objective

Fight your way through to the Drug Lords H.Q and apprehend the leader for questioning. You will recieve back up when you have achieved your objective.

LEVEL 2 - THE PENTHOUSE APARTMENT

"A number of Drug Gang members have been brutally killed. The battle between the Columbians and the Jamaicans continues inside the Penthouse Apartment of one of the biggest Columbian Drug Lords in East L.A. Unfortunately for them, the Predator has invited himself to the party..."

Your Objective

The F.B.I know who is responsible for the killings. Your only chance of finding out is to question the biggest Columbian Drug Lord Ramon Vega, but can you get to him before the Predator or the Jamaicans do?

LEVEL 3 - THE LOS ANGELES FREEWAY

"The special F.B.I team is onto the Predator, and so are you. Two members of your own Police Team have been killed by him. Now you're on his trail in the Los Angeles Subway tunnels..."

Your Objective

You are determined to get the Predator for the deaths of your fellow Police officers. The Predator has finally revealed itself and you must survive long enough to chase the Predator back to his lair...

LEVEL 4 - THE SLAUGHTERHOUSE

"Traces of animal blood and steroids have been found in a sample taken by the F.B.I. This sample together with other evidence leads you to the conclusion that the Predator is using a slaughterhouse as its base. The F.B.I are one step ahead of you and have made preparations to capture him alive. They hope that wearing

Le vieux Manuel

specially insulated suits will stop them from registering on the Predators infrared vision. They plan to use nitrogen to freeze him. Unfortunately, the plan backfires. The Predator knows they are waiting for him..."

Your Objective

Despite your dislike of the special F.B.I team, you must go into the Slaughterhouse and save them from the Predator. Fate will lead you to a one on one confrontation with him, or will it...?

The ultimate aim of the game is to survive throughout all four levels and finally confront the Preditor on his own territory. Only then will the ultimate hunter emerge victorious.



(A) The Game Window

You will come under constant attack from Drug Gangs throughout the game so you must be prepared to defend yourself. At the start of each level you are provided with a .45 Magnum automatic hand gun and 5 ammo clips. Move the on screen cursor to aim your gun before firing. Many gang members will take more than one hit before going down wounded.

You are always positioned in the centre of the screen. As the cursor moves, you will turn to face in the same direction. At certain stages in each level you might be attacked from close range. Aim the cursor at the offending person and fire to swing a punch at them with the butt of your current weapon.

If you keep your eyes peeled, you might notice something strange lurking in the background. This is the Predator utilising his light bending camouflage mode. Do not attempt to engage him in combat!

At certain points in the game you will notice three points arranged in a triangular form which will move around the screen. This is the Predators laser guided sight. He will use this to take some of the Drug Gang members for his own evil purposes during each level...(NOT C64 version).

Level Manuel

(B) Energy

This indicator shows how much energy you have left before you will be badly wounded and removed from the battle. The energy units decrease from left to right. You will be warned when energy is low. Energy can be recouped to full by collecting body armour pick ups during each level.

(C) L.A.P.D Badge

This is your Police badge. There are many innocent bystanders who must not be shot at during battle. If you accidently shoot an innocent, your badge will be reduced. If you shoot too many then your badge will disappear and you will be kicked out of the Police Force.

(D) Bullets

This indicator shows how many bullets are remaining in the currently used ammo clip. All weapons use the same ammo clips except for the Grenade Rocket Launcher that uses Grenade Rockets and the magnum.which uses its own special infinite supply of ammo.

(E) Ammo Clips

This shows how many ammo clips you have remaining. It is important to note that when you run out of ammo clips you will be forced to use the next least best weapon available, (based on the firing rate of the weapon). You will be supplied with 5 new ammo clips to use with it.

(F) Rocket Grenades

This is a special Grenade that can only be used with the Grenade Rocket Launcher weapon. When the Launcher is collected, the Rocket Grenade is provided.

(G) Score

This shows your current score.

(H) Weapon

This shows your currently selected weapon. Only one weapon can be used at a time. To select a new weapon, shoot at it as it scrolls by in the Game Window, (A). The better the weapon, the faster the firing rate will be. The Grenade Rocket Launcher is considered to be the best weapon, and the .45 Magnum is the most basic: Of course, the faster the firing rate the faster your ammo clips (E) will be used up!

Le vieux Manuel

WEAPONS



M-203 GRENADE ROCKET LAUNCHER

This weapon fires a Grenade Rocket and is the most lethal gun available. It will effectively act as a smart bomb, taking out everything on screen at once. As this is a one fire weapon only, you will have to time when you want to use it.



ASSAULT SHOTGUN Mk I

This shotgun is the most rapid fire weapon available. It uses regular ammo clips.



SHOTGUN Mk II

This is a reasonably rapid firing weapon, which uses regular ammo clips.



RIFLE Mk III

This is an average weapon which uses regular ammo clips.



.45 MAGNUM AUTOMATIC

This is the most basic hand gun and has the lowest firing rate in the force. It uses its own infinite supply of ammo.

COLLECTING PICK UPS

Throughout the game, you are able to collect new weapons, ammo clips or body armour. These items will scroll by in the game window (A). Weapons are highlighted with an appropriate indicator pointing to them. Simply aim the cursor and fire at the item to collect it during play.

Le vieux Manuel

PLAYING TIPS

Level 1

Don't shoot the Latin women, the Taco stand owner or the injured Police Officers. It is bad publicity if you shoot any TV reporters or anyone being interviewed by them live on national TV!

Concentrate on the Drug Gang members who throw grenades, knives or rockets, or any who try and attack you from close range or hide in doorways. The Gang Members in doorways can't actually be shot down, but you can force them to take cover for a while by shooting at them.

Level 2

There are lots of hidden ammo clips to be found within this level. Try not to shoot any of the Texans!

Level 3

Some people can't shoot as accurately when it's dark!

Level 4

When mixed together, nitrogen and water might interfere with the Predators vision!

Don't shoot at the F.B.I team!

Le Vieux Manuel

***Attention single sided ST users**

PREDATOR 2™

LEVEL 4 COUPON

PREDATOR 2™

DIE JAGT GEHT WEITER...

TM & (C) 1990, 1991 20th Century Fox Film Corporation. Alle Rechte vorbehalten.

(C) 1991 MIRRORSOFT Ltd

Das Computerprogramm sowie die Begleitdokumentation und materialien sind durch nationales und internationales Urhebreecht geschüzt. Jegliche elektronische speicherung, die Vervielfältigung, Ubersetzung in fremde Sprachen, das Kopieren, der Verleih, die öffentliche Vorführung und jeglich Art der Verbreitung ist streng undersagt und nur mit ausdrücklicher schriftlicher Genehmigung von Mirrorsoft Limited gestattet. Sämtliche Rechte weltweit vorbehalten.

MITWIRKENDE

ST/Amiga, Spectrum/Amstrad Versionen codiert von Arc Developments.
C64 Version codiert von 221b.
IBM PC Version von Oxford Mobius.
Spielgrafiken von Paul Walker.
Ladebildschirm, Inter-Level-Bildschirme und Einführungsgrafiken von Herman Serrano.
Einführung codiert von Software Sorcery.
Bedienungsanleitung geschrieben von Richard.

Sollten bei diesem Produkt Ladeschwierigkeiten auftreten, so stecken Sie bitte NUR die Diskette (Verpackung und Begleitmaterial behalten) in einen gefütterten Umschlag und senden diesen an:

Department PRED2,
Image Works,
Irwin House,
118 Southwark Street,
London.
SE1 OSW.

Bitte geben Sie Einzelheiten über Ihren Computer und eine kurze Beschreibung des Problems an. Wir werden uns nach Erhalt der fehlerhaften Diskette bemühen, Ihnen innerhalb von 28 Tagen eine Ersatzdiskette zukommen zu lassen. Ihre gesetzlichen Rechte als Verbraucher werden davon nicht eingeschränkt.

VIRUS-WARNUNG

Mirrorsoft garantiert, daß dieses Produkt frei von Computerviren ist. Mirrorsoft lehnt jede Verantwortung für Schäden an diesem Produkt ab, die aus einer Virusinfektion entstanden sind. Aus Sicherheitsgründen sollten Sie Ihr Gerät für mindestens 30 Sekunden abschalten, bevor das Spiel geladen wird - besonders, wenn sie vorher ein anderes Programm benutzt haben.
Wir können keine Verantwortung für Disketten übernehmen, die nach dem Kauf von Viren befallen wurden. Wir sind jedoch bereit, diese Disketten zu ersetzen. Schicken Sie die Diskette direkt an uns zurück (die Anschrift finden Sie oben) und legen Sie #4,00 für die entstehenden Kosten bei. Wir werden uns bemühen, die Diskette so schnell wie möglich zu ersetzen.

HINWEIS

Durch laufende Verbesserungen der Version dieses Spiels kann es zu leichten Abweichungen zur Bedienungsanleitung kommen. Diese Veränderungen wurden mit der Absicht durchgeführt, Ihr Vergnügen an diesem Spiel noch weiter zu erhöhen.

Le vieux Manuel

DIE MISSION

LOS ANGELES, 1997...

Es ist der heißeste Sommer der Geschichte. Schwere Luftverschmutzung erstickt die Stadt. Konkurrierende Drogengangs aus Jamaika und Kolumbien bekämpfen die Polizei, um die Kontrolle auf den Straßen zu erreichen.

Sie sind Detektiv-Polizeioberkommissar Mike Harrigan, ein knallharter L.A. Copper, der weiß, wie es auf den Straßen von Los Angeles zugeht. Er ist fest dazu entschlossen, die Gerechtigkeit in der Stadt siegen zu lassen, die von den schrecklichen Folgen der Drogen zerstört wird.

Es ist Ihre Aufgabe, diese Sache in die Hand zu nehmen und so schnell wie möglich dem Krieg auf den Straßen ein Ende zu bereiten. Nicht genug, daß die Dinge schon schlimm genug stehen; es sieht jedoch leider so aus, als ob sie noch schlimmer werden ... viel schlimmer!

Ein Sonder-F.B.I.-Team wurde mit diesem Fall betraut. Ihr eigener Polizeidirektor Pilgrim und sein Vorgesetzter, stellvertretender Polizeipräsident Heinneman, erwarten von Ihnen vollkommene Zusammenarbeit mit dem F.B.I.-Team. Das F.B.I. weiß, daß da draußen noch was anderes lauert. Etwas, was noch tödlicher ist, als alle Drogenbarone zusammen. Etwas lautloses, unsichtbares, unbesiegbares ... und FREMDARTIGES!

Es macht Jagd auf Menschen als Zeitvertreib. Es sammelt menschliche Schädel als Trophäen. Es kann vier mit Maschinengewehren bewaffnete Männer mit bloßer Hand außer Gefecht setzen, und hat sich zu allem Unglück nun ebenfalls in den Kampf begeben ...

Die folgenden Informationen wurden verschiedenen Top Secret F.B.I. Berichten entnommen:

+++ TOP SECRET +++ TOP SECRET +++ TOP SECRET +++

Vor 10 Jahren fiel ein Alien (von jetzt an als "Predator" bekannt) über ein Elite-Special-Forces Team in Mittelamerika her und löschte es aus. Es gab nur einen Überlebenden des Teams. Seiner Aussage nach ist der Predator in der Lage, sich fast gänzlich mit einer Technologie zu tarnen, die weit über der der Menschen stehe. Es war mit einer durch Laser gelenkten Energiewaffe bewaffnet, die alles in die Luft jagen konnte. Es schien aufs Höchste gegen Geschützfeuer geschützt zu sein und konnte sich mit größter Geschwindigkeit und Behendigkeit fortbewegen.

Weitere Untersuchungen enthüllten, das die Predators die Erde schon seit Jahrhunderten die Erde besucht haben. Einzelheiten weisen auf eine Zeit vor rund 700 Jahren hin. Sie scheinen von Hitze und Krieg angezogen zu werden. Sie jagen Menschen als Zeitvertreib, aber nur diejenigen, die der Jagd wert sind.

Aus jüngsten Geheimdienstberichten läßt sich schließen, daß die Predators Netze, messerscharfe Scheiben und teleskopische Speere besitzen, mit denen sie einen Menschen in Stücke schneiden können. Diese Waffen sind aus einem den Menschen unbekannten Metall gefertigt, welches sich selbst fettet und härter als ein Diamant ist.

Versuchen Sie nicht, einen Predator in einen Kampf zu verwickeln. Bis mehr über sie bekannt ist, sollten Sie diesen Aliens mit allen Mitteln aus dem Weg gehen.

Le Vieux Manuel

LADEANWEISUNGEN

ATARI ST / COMMODORE AMIGA

Sie sollten zwei doppelseitige Disketten beigelegt vorfinden.

Diskette 1 - Boot-Diskette – Dies ist die Spiel-Boot-Diskette. Legen Sie diese Diskette in Ihr internes Laufwerk und schalten Sie Ihren Computer ein. Das Spiel wird nun automatisch geladen.

Diskette 2 - Level-Diskette – Diese Diskette enthält andere Spiellevels. Legen Sie diese Diskette nur dann in Ihr internes Laufwerk ein, wenn Sie während des Spiels dazu aufgefordert werden.

ST BENUTZER (Doppelseitige Diskette): Ihre Level-Diskette enthält ebenfalls eine selbstbootende Grafikeinführung. Um Einblick in die Einführung zu bekommen, legen Sie die Diskette in Ihr internes Laufwerk und schalten Sie Ihren Computer ein. Wenn Level 4 erreicht ist, Boot-Diskette einführen, um ihn zu laden.

ST BENUTZER (Einseitige Diskette): Sie können die Boot-Diskette und die Level-Diskette auf Ihrem Computer benutzen. Jedoch ist Ihnen der Zugang zur Grafikeinführung und Level 4 nicht möglich. Um die letzte Diskette, die Level 4-Diskette, zu erhalten, schneiden Sie bitte den Coupon* aus Ihrer Bedienungsanleitung, kleben Sie diesen auf eine Postkarte und senden sie an die Image Works Adresse (siehe oben). Ihre zusätzliche Level-Diskette wird an Sie innerhalb von 28 Tagen gesandt.

Steuerungen.

ATARI ST / COMMODORE AMIGA

Die Atari ST und Commodore Amiga Versionen können sowohl mit der Maus als auch mit dem Joystick gespielt werden. Wir empfehlen jedoch die Benutzung der Maus. Wir möchten die Besitzer einer Maus darauf hinweisen, daß sie beide Knöpfe zum Feuern benutzen können.

Tastatursteuerungen (ST & Amiga)	Pause	P
	Beenden	F10

IBM PC & 100% KOMPATIBLE GERÄTE

Sie sollten zwei 720k 3.5" Disketten oder vier 360k 5.25" Disketten beigefügt vorfinden.

Legen Sie die BOOT-Diskette ein. Nach dem Dos-Prompt tippen Sie "PRED" gefolgt von RETURN ein. Das Spiel wird nun automatisch geladen und gestartet. Bitte legen Sie die übrigen Disketten nur dann ein, wenn Sie dazu aufgefordert werden.

Sollten Sie mehr als nur eine Grafikkarte zu Ihrer Verfügung haben, dann können Sie das Spiel in einem anderen Grafik-Modus spielen, indem Sie die folgenden Erweiterungen zu den Ladeanweisungen hinzufügen:

/C	CGA Modus (d.h. PRED /C
/E	EGA Modus (d.h. PRED /E)

Die PC-Version kann mit der Maus (Microsoft kompatibel), Joystick oder der Tastatur gespielt werden.

Le Vieux Manuel

Tastatursteuerungen (IBM PC)

Die Bewegung des Ziel-Cursors erfolgt über die Cursortasten des Ziffernblocks. Weitere Ihnen zur Verfügung stehende Tasten sind:

Feuern	LEERTASTE
Pause	TAB
Beenden	CTRL Q
Zurückkehren zu DOS	CTRL X
Sound an / aus	CTRL S

COMMODORE 64

Diskette – Legen Sie die Diskette in das Laufwerk ein. Tippen Sie LOAD "*" , 8,1 ein und drücken Sie danach RETURN. Das Spiel wird nun automatisch geladen und gestartet.

Kassette – Legen Sie die Kassette in Ihren Rekorder ein. Drücken Sie gleichzeitig die SHIFT-Taste und RUN/STOP. Drücken Sie Play, wenn Sie dazu aufgefordert werden. Das Spiel wird nun automatisch geladen und gestartet.

SPECTRUM

Diskette – Legen Sie die Diskette in das Laufwerk und wählen Sie LOADER vom Bildschirmmenü. Drücken Sie dann ENTER. Das Spiel wird nun automatisch geladen und gestartet.

Kassette – Legen Sie die Kassette in den Rekorder ein, tippen Sie dann LOAD "" ein und drücken Sie ENTER. Das Spiel wird nun automatisch geladen und gestartet.

AMSTRAD

Diskette – Legen Sie die Diskette in das Laufwerk ein und tippen Sie RUN "DISK" gefolgt von RETURN ein. Das Spiel wird nun automatisch geladen und gestartet.

Kassette – Legen Sie die Kassette in den Rekorder ein. Drücken Sie die CONTROL-Taste und ENTER. Das Spiel wird nun automatisch geladen und gestartet.

Steuerungen

Die Spectrum, Amstrad und C64 Versionen können sowohl mit der Tastatur als auch mit dem Joystick gespielt werden.

Tastatursteuerungen (Spectrum, Amstrad und C64)

Hoch	Q
Runter	A
Links	O
Rechts	P
Feuern	LEERTASTE
Pause	H
Beenden	ESCAPE (nur C64 Version)

Le vieux manuel

LEVEL 1 - DIE STRASSEN VON LOS ANGELES

"Was vor 30 Minuten als eine routinemäßige Verkehrskontrolle begann, ist nun in einen Feuerkampf unglaublichen Ausmaßes eskaliert. Zwei Polizeibeamte auf Motorrädern hielten einen verdächtigen Lastwagen an und waren genau in eine Drogenübergabe hinein gestolpert. Die Polizeibeamten sitzen nun in der sich daraus entwickelten Schießerei fest."

Ihr Ziel

Kämpfen Sie sich einen Weg in die Zentrale der Drogenbarone und nehmen Sie den Anführer fest, um ihn zu verhören. Sie werden Hilfe erhalten, sobald Sie dieses Ziel erreicht haben.

LEVEL 2: DAS PENTHOUSE-APARTMENT

"Einige Mitglieder der Drogengang wurden brutal ermordet. Der Kampf zwischen den Kolumbianern und den Jamaikanern im Penthouse- Apartment eines der größten, kolumbianischen Drogenbosse in East L.A. geht weiter. Zu Ihrem Unglück hat sich der Predator selbst zur Party eingeladen ..."

Ihr Ziel

Das F.B.I. weiß, wer für die Morde verantwortlich ist. Sie können es nur herausfinden, indem Sie den größten kolumbianischen Drogenboss Ramon Vega verhören, aber können Sie ihn noch vor dem Predator oder den Jamaikanern erreichen?

LEVEL 3: DIE U-BAHN VON LOS ANGELES

"Das Sonder-F.B.I.-Team ist auf der Spur des Predators, genauso wie Sie. Zwei Mitglieder Ihrer Polizeitruppe wurden von ihm getötet. Nun sind Sie in den Tunneln der U-Bahn von Los Angeles hinter ihm her ..."

Ihr Ziel

Sie haben sich vorgenommen, den Predator für die Morde an Ihren Polizeibeamten zur Rechenschaft zu ziehen. Der Predator hat sich endlich gezeigt und Sie müssen jetzt nur lange genug überleben, um ihn in sein Lager zurückverfolgen zu können ...

LEVEL 4: DAS SCHLACHTHAUS

Eine vom F.B.I. entnommene Probe wies tierisches Blut und Steroide nach. Die einzige Erklärung dafür wäre, daß der Predator ein Schlachthaus als Stützpunkt benutzt. Das F.B.I. ist Ihnen einen Schritt voraus und hat Vorkehrungen für seine Gefangennahme getroffen. Sie hoffen durch speziell isolierte Anzüge, der infraroten Sehkraft des Predators zu entgehen. Sie haben vor, ihn

Le vieux Manuel

mit flüssigem Stickstoff einzufrieren. Leider schlägt der Plan fehl. Der Predator weiß, daß sie auf ihn warten ..."

Ihr Ziel

Trotz Ihrer Abneigung gegenüber dem Sonder-F.B.I.-Team müssen Sie in das Schlachthaus gehen und es vor dem Predator retten. Das Schicksal wird Sie in einen Kampf Mann-gegen-Mann mit dem Predator verwickeln; oder sollte es etwa... ?

Das letztendliche Ziel dieses Spiels ist es, die vier Level zu überleben und den Predator in seinem eigenen Territorium zu konfrontieren. Nur dann wird der größte Jäger aller Zeiten siegreich daraus hervorgehen.



(A) Das Spielfenster

Sie werden während des ganzen Spiels fortwährend von Drogengangs angegriffen. Sie müssen ständig bereit sein, sich zu wehren. Am Anfang jedes Levels werden Sie mit einer Magnum 45, einer automatischen Handfeuerwaffe, sowie 5 Magazinen ausgestattet. Bevor sie schießen, müssen Sie mit dem Bildschirmcursor auf die entsprechende Stelle auf dem Bildschirm zielen, um Ihre Schußwaffe genau zu zielen. Sie müssen viele der Gangmitglieder mehrmals treffen, bevor diese verwundet niederfallen.

Sie befinden sich immer in der Mitte des Bildschirms. Ihre Blickrichtung ist immer abhängig von der Bewegungsrichtung des Bildschirmcursors. An bestimmten Punkten jedes Levels werden Sie vielleicht aus unmittelbarer Nähe angegriffen. Zielen Sie den Cursor auf den Gegner und feuern Sie, um ihm mit dem Schaft Ihrer gegenwärtig benutzten Waffe einen Schlag zu verpassen.

Wenn Sie Ihre Augen offen halten, so werden Sie vielleicht etwas merkwürdiges im Hintergrund lauern sehen. Das ist der Predator, der sich jetzt im lichtablenkenden Tarn-Mode befindet. Versuchen Sie ihn unter keinen Umständen in einen Kampf zu verwickeln!

An bestimmten Punkten während des Spiels werden Sie drei in einem Dreieck angeordnete Punkte bemerken, die sich über den Bildschirm bewegen. Das ist das lasergesteuerte Sichtfeld des Predators. Er wird es während der einzelnen Levels dazu benutzen, einige Gangmitglieder für seine eigenen, üblen Absichten zu fangen ...(NICHT C64 Version).

Le Manuel

(B) Energie

Diese Anzeigetafel zeigt Ihnen, wieviel Energie Sie noch übrig haben, bevor sie schwerst verwundet sind und aus dem Kampf entfernt werden. Die Energieeinheiten verringern sich von links nach rechts. Sie werden gewarnt, wenn Ihre Energie niedrig ist. Durch das Aufsammeln von Rüstungsgegenständen kann auf jedem Level wieder volle Energie erlangt werden.

(C) L.A.P.D. Abzeichen

Dies ist Ihr Polizeiabzeichen. Es wird viele unschuldige Zuschauer geben, die während des Kampfes nicht getroffen werden dürfen. Sollten Sie versehentlich einen Unschuldigen treffen, so wird Ihr Abzeichen reduziert. Treffen Sie zu viele, so wird Ihr Abzeichen eingezogen und Sie werden vom Polizeidienst suspendiert.

(D) Kugeln

Diese Anzeigetafel gibt an, wieviele Kugeln sich noch im gegenwärtig benutzten Magazin befinden. Alle Schußwaffen benutzen dieselben Magazine, ausgenommen dem Granatraketen-Abschußgerät, welches Granatraketen benutzt und der Magnum, die ihren eigenen, unerschöpflichen Vorrat an Spezialmunition hat.

(E) Magazine

Dies gibt an, wieviele Magazine Sie noch übrig haben. Es ist wichtig zu beachten, daß Sie auf eine zum Zeitpunkt erhältliche, qualitativ schlechtere Waffe (basierend auf der Feuergeschwindigkeit der Waffe) zurückgreifen müssen, wenn Ihr Vorrat an Magazinen erschöpft ist. Sie werden dann automatisch mit 5 neuen Magazinen ausgestattet.

(F) Granatraketen

Dies ist eine besondere Granate, die nur mit dem Granatraketen-Abschußgerät benutzt werden kann. Wenn Sie das Abschußgerät aufheben, ist die Granatrakete beigefügt.

(G) Punktzahl

Dies zeigt Ihnen Ihren gegenwärtigen Punktestand.

(H) Waffe

Dies zeigt Ihre zur Zeit gewählte Waffe. Zu jeder Zeit kann nur eine Waffe benutzt werden. Um eine neue Waffe zu wählen, schießen Sie auf die neue Waffe Ihrer Wahl, wenn diese im Spielfenster vorbeizieht (A). Je besser die Waffe ist, desto größer ist die Feuergeschwindigkeit. Das Granatraketen-Abschußgerät wird als die beste Waffe betrachtet, und die Magnum 45 als die elementarste. Natürlich werden Sie Ihre Magazine (E) schneller verbrauchen, je schneller die Feuergeschwindigkeit Ihrer Waffe ist!

Le Vieux Manuel

WAFFEN



GRANATRAKETEN-ABSCHUSSGERÄT M-203

Diese Waffe feuert Granatraketen ab und ist die tödlichste Schußwaffe, die Ihnen zur Verfügung steht. Sie wird im Wesentlichen als eine äußerst raffinierte Bombe fungieren, die alles auf einem Mal vom Bildschirm bläst. Da dies eine Waffe mit einmaligem Abschuß ist, werden Sie ihren Gebrauch zeitlich genau abstimmen müssen.



STURMGEWEHR Mk I

Dieses Sturmgewehr ist die schnellste Feuerwaffe, die Ihnen zur Verfügung steht. Sie benutzt normale Magazine.



STURMGEWEHR Mk II

Diese ist eine ziemlich schnelle Feuerwaffe, die normale Magazine benutzt.



GEWEHR Mk III

Dies ist eine mittelmäßige Waffe, die normale Magazine benutzt.



MAGNUM 45 AUTOMATIC

Diese ist die elementarste Waffe mit der niedrigsten Feuergeschwindigkeit des Waffenarsenals. Sie benutzt ihren eigenen, unerschöpflichen Vorrat an Magazinen.

DAS AUFSAMMELN VON GEGENSTÄNDEN

Es ist Ihnen möglich, während des ganzen Spiels neue Waffen, Magazine oder Rüstungsteile aufzusammeln. Diese Gegenstände werden im Spielfenster (A) vorüberziehen. Waffen werden durch einen entsprechenden Zeiger hervorgehoben. Zielen Sie einfach mit dem Cursor auf den Gegenstand und feuern Sie, um ihn während des Spiels aufzunehmen.

Le vieux Manuel

SPIELTIPS

Level 1

Sie dürfen weder eine der Südamerikanerinnen, noch den Taco-Kiosk-Inhaber oder einen der verletzten Polizeibeamten treffen: Es ist äußerst schlechte Werbung für Sie, wenn Sie Fernsehreporter oder Personen, die von ihnen im nationalen Fernsehen interviewed werden, treffen sollten!

Konzentrieren Sie sich voll auf die Drogengangmitglieder, die Granaten, Messer oder Raketen werfen oder versuchen, Sie aus unmittelbarer Nähe anzugreifen und auf jene, die sich in Eingängen verstecken. Die Gangmitglieder, die sich in Eingängen verstecken, können nicht getroffen werden. Sie können sie jedoch dazu veranlassen, in Deckung zu gehen, indem Sie eine Weile auf sie schießen.

Level 2

Auf diesem Level gibt es viele versteckte Magazine, die Sie aufsammeln können. Versuchen Sie Ihr Bestes, keine Texaner zu treffen!

Level 3

Einige Leute können nicht sehr gut im Dunkeln schießen!

Level 4

Wenn Sie Stickstoff und Wasser miteinander vermischen, so könnte das einen schlechten Einfluß auf die Sehkraft des Predators haben! Schießen Sie nicht auf das F.B.I.-Team!

***Attention Einseitige Diskette ST Benutzer**

PREDATOR 2™

LEVEL 4 COUPON

Le vieux Manuel

PREDATOR 2™

LA CHASSE CONTINUE...

TM & (C) 1990, 1991 Twentieth Century Fox Film Corporation. Tous droits réservés.

(C) 1991 MIRRORSOFT Ltd

Ce programme informatique ainsi que la documentation et le matériel qui l'accompagnent sont protégés par la Loi Nationale et Internationale sur les Droits de Reproduction. La mise en mémoire dans un système de sauvegarde, la reproduction la traduction, la duplication, la location, le prêt, la diffusion e les démonstrations publiques sont interdites sauf sur autorisation explicite et par écrit de Mirrorsoft Limited. Tours droits de reproduction et d'auteur réservés dans le monde entier.

DISTRIBUTION

Versions ST/Amiga, Spectrum/Amstrad codées par Arc Developments
Version C64 codée par 221b.
Version IBM PC par Oxford Mobius
Graphismes de jeu par Paul Walker
Graphismes de l'écran de chargement, des écrans inter-niveaux et de l'introduction par Herman Serrano.
Introduction codée par Software Sorcery
Manuel écrit par Richard

Si ce produit vous cause des difficultés, mettez les disquettes UNIQUEMENT (gardez l'emballage et la documentation) dans une enveloppe rigide et envoyez-les à:

Department PRED2
Image Works
Irwin House
118 Southwark Street
London
SE1 0SW

Veuillez donner des précisions sur votre ordinateur ainsi qu'une brève description du problème. Nous nous efforcerons d'échanger vos disquettes dans les 28 jours suivant la réception de votre envoi. Ceci n'affecte en rien vos droits statutaires.

VIRUS

Ce produit est garanti sans virus par Mirrorsoft Ltd. Mirrorsoft ne peut accepter de responsabilité pour les dégâts encourus par ce produit à la suite d'une infection virale. Pour plus de sécurité, éteignez toujours votre machine pendant au moins 30 secondes avant de charger le jeu, surtout si vous venez juste d'utiliser un autre logiciel. Nous ne pouvons pas accepter de responsabilité pour les disquettes qui deviennent infectées après l'achat mais nous vous les échangerons. Renvoyez-nous directement les disquettes (à l'adresse indiquée sur la couverture), accompagnées de £4.00 pour couvrir les frais de remplacement. Nous nous efforcerons de remplacer la (les) disquette(s) dès que possible.

REMARQUE

En raison des améliorations apportées aux versions de ce jeu, il est possible qu'il ne soit pas entièrement conforme au manuel. C'est pour votre propre plaisir que de telles modifications ont été effectuées sur ce jeu.

Le vieux Manuel

LA MISSION

LOS ANGELES, 1997...

C'est l'été le plus chaud depuis des années. La ville est étouffée par la pollution. Des gangs rivaux de trafic de stupéfiants, les Jamaïcains et les Colombiens se battent contre la police pour obtenir le contrôle des rues.

Vous êtes le Lieutenant-Détective Mike Harrigan, un flic de L.A. futé et à la peau dure, déterminé à faire régner la justice dans une ville en train d'être détruite par les terribles conséquences de la drogue. C'est à vous de prendre les choses en main et de mettre fin à cette guerre de rue aussi vite que possible. Malheureusement, les choses vont déjà mal et ne font qu'empirer...de plus en plus!

Une équipe spéciale du F.B.I. a été mise sur l'affaire. Le F.B.I s'attend à la co-opération de votre Capitaine Pilgrim et de son officier de surveillance, l'Adjoint Chef Heinneman. Le F.B.I. sait qu'il y a autre chose, quelque chose de plus terribe que les Barons de la Drogue tous ensemble. Quelque chose de silencieux, d'invisible, d'invincible... et d'EXTRA TERRESTRE!

Cette chose chasse l'homme pour le sport. Elle fait la collection des crânes humains et les collectionne comme des trophées. Elle peut s'en prendre à quatre hommes armés de mitrailleuses et elle vient d'entrer dans la bataille...

Les informations suivantes proviennent de divers rapports Top Secrets du F.B.I..

+++ TOP SECRET +++ TOP SECRET +++ TOP SECRET +++

Il y a 10 ans de cela, un extra terrestre (appelé tout de suite "Prédateur") traqua et élimina une Equipe d'élite des Forces Spéciales en Amérique Centrale. Il n'y eut qu'un seul survivant. Son témoignage révéla que le Prédateur était capable de se camoufler presque entièrement grâce à une technologie nettement plus avancée que la nôtre. Il était équipé d'une arme à énergie guidée par laser, capable de tout pulvériser. Il avait l'air très protégé contre les armes à feu et était capable de se déplacer avec une grande vitesse et une grande agileté. Des enquêtes plus poussées ont révélé qu'il y a plusieurs siècles que les Prédateurs viennent sur la Terre; au moins sept siècles. Ils semblent être attirés par la chaleur et le conflit. Ils chassent l'homme pour le sport mais uniquement les hommes dignes d'être chassés.

Les derniers rapports des renseignements secrets suggèrent que les Prédateurs ont également des filets, des disques tranchants comme des lames de rasoirs et des lances télescopiques qui peuvent découper un homme en plusieurs morceaux. Ces armes sont faites d'un métal inconnu de l'homme, plus dur que le diamant et qui se lubrifie automatiquement.

N'essayez pas d'engager le combat avec un Prédateur. Tant que l'on n'en sait pas plus sur ces créatures, évitez-les à tout prix.

Le Vieux Manuel

MODE DE CHARGEMENT

ATARI ST / COMMODORE AMIGA

Vous devriez avoir deux disquettes à double face.

Disk1 - Boot Disk (Disquette d'amorçage) – Il s'agit de la disquette d'amorçage du jeu. Insérez-la dans votre lecteur interne et mettez votre machine en marche. Le jeu se chargera automatiquement.

Dis 2 - Levels Disk (Disquette de niveaux) – Cette disquette contient les autres niveaux du jeu. Insérez-la dans votre lecteur interne quand l'ordinateur vous le demande.

UTILISATEURS DE ST A DOUBLE FACE: Votre Disquette de niveaux contient également une Introduction Graphique à amorçage automatique. Pour voir l'Introduction, insérez la disquette dans votre lecteur interne et mettez votre machine en marche. Quand vous atteignez le niveau 4, insérez le disquette d'amorçage pour le charger.

UTILISATEURS DE ST A FACE SIMPLE: Les disquettes d'amorçage et de niveaux peuvent être utilisées avec votre machine. Cependant, l'Introduction Graphique et le niveau 4 ne sont pas accessibles. Pour recevoir la disquette de niveau 4, découpez le coupon* qui se trouve dans le manuel et collez-le sur une carte postale que vous devez envoyer à l'adresse d'Image Works. Votre disquette vous sera expédiée dans les 28 jours.

Contrôles

ATARI ST/COMMODORE AMIGA

Les versions Atari ST et Commodore Amiga peuvent être utilisées avec une souris ou un joystick. Nous vous recommandons cependant d'utiliser une souris. Les utilisateurs de souris devraient noter qu'ils peuvent utiliser l'un ou l'autre bouton pour tirer.

Contrôles Clavier (ST & Amiga)	Pause	P
	Abandon	F10

IBM PC et 100% COMPATIBLES

Vous devriez avoir deux disquettes 720k 3.5" ou quatre disquettes 360k 5.25"

Insérez la disquette BOOT. A l'incitation Dos, tapez "PRED" et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en route automatiquement. Insérez les autres disquettes en fonction des incitations.

Si vous disposez de plus d'une Carte de Graphismes, vous pouvez forcer le jeu dans un autre mode en ajoutant les suffixes suivants à l'instruction de chargement:

/C	mode CGA (c-à-d. PRED/C)
/E	mode EGA (c-à-d. PRED/E)

La version PC peut être utilisée avec une souris (compatible avec microsoft), un joystick

Le Vieux Manuel

Contrôles par clavier (IBM PC)

Le curseur cible se déplace par l'intermédiaire des flèches de direction sur le clavier numérique. Les autres touches disponibles sont:

Tir	Barre d'espacement
Pause	TAB
Abandon	CTRL Q
Retour à Dos	CTRL X
Son avec/sans	CTRL S

COMMODORE 64

Disquette – Insérez la disquette dans le lecteur. Tapez LOAD "*",8,1 et appuyez sur RETURN. Le jeu se chargera et se mettra en route.

Cassette – Insérez la cassette dans votre magnétophone. Maintenez la touche SHIFT enfoncée et appuyez sur RUN/STOP.

SPECTRUM

Disquette – Insérez la disquette dans le lecteur, sélectionnez LOADER au menu qui apparaît sur l'écran et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et se mettra en route.

Cassette – Insérez la cassette dans le magnétophone puis tapez LOAD "" et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et se mettra en route.

AMSTRAD

Disquette – Insérez la disquette dans le lecteur et tapez RUN "DISK". Le jeu se chargera et se mettra en route.

Cassette – Insérez la cassette dans le magnétophone. Maintenez la touche CONTROL enfoncée et appuyez sur ENTER. Le jeu se chargera et se mettra en route.

Controles

Les versions Spectrum, Amstrad et C64 peuvent être utilisées avec le clavier ou un Joystick.

Contrôles par Clavier (Spectrum, Amstrad et C64)

Haut	Q
Bas	A
Gauche	O
Droite	P
Tir	Barre d'espacement
Pause	H
Abandon	ESCAPE (version C64 uniquement)

Le vieux Manuel

NIVEAU 1 - LES RUES DE LOS ANGELES

"Ce qui a commencé il y a une demi-heure comme un simple incident de la circulation s'est vite transformé en un combat aux armes à feu d'une de proportions incroyables. Deux officiers de police à moto ont arrêté un camion suspect et se sont retrouvés en plein territoire de trafic de stupéfiants. Les officiers sont maintenant piégés dans le combat armé qui s'ensuit.

Votre Objectif

Essayez d'arriver au Q.G. des Barons de la Drogue et appréhendez le leader pour l'interroger. Vous recevrez des renforts quand vous aurez atteint cet objectif.

NIVEAU 2: L'APPARTEMENT

"Certains membres du Gang de la Drogue ont été sauvagement assassinés. La lutte entre les Colombiens et les Jamaïcains continue à l'intérieur de l'appartement de l'un des plus puissants barons de la Drogue colombiens à l'Est de L.A. Malheureusement pour eux, le Prédateur s'est invité à la fête..."

Votre Objectif

Le F.B.I. connaît le responsable de ces meurtres. Votre seule chance de le découvrir est d'interroger le plus puissant Baron de la Drogue Colombien, Ramon Vega, mais réussirez-vous à arriver jusqu'à lui avant le Prédateur ou avant les Colombiens?

NIVEAU 3: LE METRO DE LOS ANGELES

"L'équipe spéciale du F.B.I. est sur les traces du Prédateur, comme vous. Il a tué deux membres de votre équipe de Police. Vous êtes maintenant à sa recherche dans les tunnels du métro de Los Angeles..."

Votre Objectif

Vous êtes déterminé à avoir le Prédateur pour les morts de vos collègues officiers de police. Le Prédateur s'est enfin révélé et vous devez survivre suffisamment longtemps pour le traquer jusqu'à son repaire...

NIVEAU 4: L'ABATTOIR

"Des traces de sang animal et de stéroïdes ont été trouvées dans un échantillon pris par le F.B.I. La seule conclusion est que le Prédateur utilise un abattoir comme base. Le F.B.I. est en avance sur vous et vous vous êtes préparé pour le capturer vivant. Ils espèrent que

Le Vieux Manuel

grâce à leurs combinaisions à isolation spéciale, ils réussiront à échapper à la vue à infra-rouges du Prédateur. Ils ont l'intention d'utiliser de l'azote pour le figer. Malheureusement, leur plan est contrarié. Le Prédateur sait qu'ils l'attendent..."

Votre Objectif

Bien que vous n'aimiez pas l'équipe spéciale du F.B.I., vous devez vous rendre à l'Abattoir et les sauver du Prédateur. Le destin vous mènera-t-il à une confrontation en tête à tête avec lui...?

L'ultime but du jeu est de survivre aux quatre niveaux et de confronter le Prédateur sur son propre territoire. Ce n'est qu'alors que la victoire sera accordée à l'ultime chasseur.



(A) La Fenêtre de Jeu

Vous serez constamment attaqué par des Gangs de Drogué et vous devrez donc être prêt à vous défendre. Au début de chaque niveau vous recevrez un magnum 45 automatique et 5 cartouches de munitions. Déplacez le curseur de l'écran pour viser avant de tirer. Certains membres des gangs devront être touchés plusieurs fois avant d'être blessés.

Vous êtes toujours positionné au centre de l'écran. Quand le curseur bouge, vous vous tournez pour faire face à la même direction. A certaines étapes de chaque niveau vous serez attaqué de près. Dirigez votre curseur dans la direction de l'agresseur et tirez pour lui envoyer un coup avec le bout de votre arme.

Si vous gardez les yeux bien ouverts, vous remarquerez peut-être quelque chose d'étrange qui rôde dans le fond. C'est le Prédateur qui utilise son mode de camouflage. Ne tentez pas d'engager le combat avec lui!

A certains moments du jeu, vous remarquerez trois points disposés en triangle et qui se déplacent sur l'écran. Il s'agit de la mire guidée au laser du Prédateur. Il l'utilisera pour prendre certains membres du Gang de la Drogue à des fins diaboliques à chaque niveau... (PAS pour la version C64)

Le Vieux Manuel

(B) Energie

Cet indicateur montre combien il vous reste d'énergie avant que vous ne soyez gravement blessé et retiré du combat. Les unités d'énergie diminuent de gauche à droite. Vous serez averti quand votre énergie diminuera trop. Vous pouvez regagner de l'énergie en ramassant des morceaux d'armure corporelle à chaque niveau.

(C) Badge L.A.P.D.

C'est votre badge de police. Il y a de nombreux spectateurs innocents qui ne doivent pas être touchés pendant le combat. Si vous tuez accidentellement un innocent, votre badge sera rétréci. Si vous en tuez trop, il disparaitra et vous serez renvoyé de la Police.

(D) Balles

Cet indicateur montre combien il vous reste de balles dans la cartouche actuelle. Toutes les armes utilisent les mêmes cartouches de munitions sauf le Lanceur de Grenades Roquettes qui utilise des Grenades Roquettes et le magnum qui utilise sa propre réserve inépuisable de munitions spéciales.

(E) Cartouches de Munitions

Ceci vous indique combien il vous reste de munitions. Il est important de noter que si vous tombez à court de cartouches, vous serez forcé d'utiliser une arme inférieure qui sera tout de même la meilleure disponible (en fonction de la vitesse de tir de l'arme). Vous recevrez 5 nouvelles cartouches.

(F) Grenades Roquettes

Il s'agit d'une Grenade spéciale qui ne peut être utilisée qu'avec le Lanceur de Grenades Roquettes. La Grenade Roquette est fournie avec le Lanceur.

(G) Score

Indique votre score actuel.

(H) Arme

Montre votre arme actuellement sélectionnée. Vous ne pouvez utiliser qu'une arme à la fois. Pour sélectionner une autre arme, tirez-lui dessus quand elle défile dans la Fenêtre de Jeu (A). Plus l'arme est perfectionnée, plus votre tir sera rapide. Le Lanceur de Grenades Roquettes est considéré comme étant la meilleure arme et le Magnum 45 comme l'arme la plus rudimentaire. Bien entendu, plus le tir est rapide plus vous utilisez vos cartouches de munitions rapidement (E).

Le vieux Manuel

ARMES



LANCEUR DE GRENADES ROQUETTES M-203

Cette arme tire des Grenades Roquettes et représente l'arme la plus mortelle disponible. Elle agit comme une bombe, pulvérisant d'un seul coup tout ce qui se trouve sur l'écran. Comme il s'agit d'une arme à tir unique, vous devrez bien calculer le moment de son utilisation.



FUSIL D'ASSAUT Mkl

Ce fusil est l'arme à feu la plus rapide qui soit. Il utilise des cartouches de munitions standard.



FUSIL Mk II

Il s'agit d'une arme à tir relativement rapide, qui utilise des cartouches de munitions standard.



FUSIL MkIII

Il s'agit d'une arme moyenne qui utilise des cartouches de munitions standard.



MAGNUM 45 AUTOMATIQUE

L'arme à main la plus rudimentaire avec la vitesse de tir la plus basse de toutes les armes de la police. Elle utilise ses propres réserves inépuisables de munitions.

POUR RAMASSER DES OBJETS

Pendant le jeu, vous pourrez ramasser de nouvelles armes, des cartouches de munitons ou des morceaux d'armure corporelle. Ces articles défileront dans la fenêtre de jeu (A). Les armes sont mises en évidence et l'indicateur correspondant pointe dans leur direction. Il suffit de mettre le curseur dans la bonne direction pour viser et de tirer sur l'article pour le ramasser pendant le jeu.

Le vieux Manuel

TUYEAUX UTILES

Niveau 1

Ne tirez pas sur les femmes d'Amérique Latine, sur le propriétaire du stand de tacos ou sur les Officiers de Police blessés. Vous vous ferez une mauvaise publicité si vous tirez sur les reporters TV ou sur quelqu'un en train d'être interviewé en direct pour la TV nationale!

Concentrez-vous sur les membres du Gang de Stupéfiants qui lancent des grenades, des couteaux ou des fusées, ou sur ceux qui essayent de vous attaquer de près ou qui se cachent derrière les portes. Les Membres du Gang cachés derrière les portes ne peuvent pas être descendus mais vous pouvez les forcer à se cacher pendant un bon moment en leur tirant dessus.

Niveau 2

Il y a beaucoup de cartouches de munitions à trouver à ce niveau. Essayez de ne pas tirer sur les Texans!

Niveau 3

Certaines personnes ne tirent pas avec autant de précision dans le noir!

Niveau 4

Quand elles sont mélangées, l'azote et l'eau peuvent gêner la vue du Prédateur!
Ne tirez pas sur l'équipe du F.B.I.!

***Attention utilisateurs de ST a face simple**

PREDATOR 2™

LEVEL 4 COUPON

Le vieux Manuel

PREDATOR 2™

LA CACCIA CONTINUA...

TM & © 1990, 1991 della Twentieth Century Fox Film Corporation. Tutti i diritti riservati.

(C) 1991 MIRRORSOFT Ltd

TITOLI

Le versioni ST/Amiga, Spectrum/Amstrad sono state codificate dalla Arc Development. La versione C64 è stata codificata dalla 221b. La versione IBM PC dalla Oxford Mobius. Grafica del gioco di Paul Walker. Videata di caricamento, videate interlivello e grafica di introduzione di Hermann Serrano. Introduzione codificata dalla Software Sorcery. Manuale redatto da Richard.

Qualora si verificassero difficoltà di caricamento con il prodotto, si prega di spedire SOLO i dischetti (conservare la confezione e la documentazione) in imballo rigido a:

Department PRED2
Image Works
Irwin House
118 Southwark Street
London
SE1 0SW

Si prega di accludere dettagli del computer e una breve descrizione del problema. La casa farà il possibile per recapitare la sostituzione entro 28 giorni dal ricevimento dei dischetti. Questo non influisce in alcun modo sugli acquisiti diritti di legge.

AVVERTENZA ANTIVIRUS

Questo prodotto è garantito dalla Mirrorsoft Ltd come esente da virus. La Mirrorsoft Ltd non accetta alcuna responsabilità per eventuali danni causati al prodotto da contaminazioni da virus. Per sicurezza, si consiglia di spegnere sempre per almeno 30 secondi il computer prima di caricare ilo gioco, specialmente se si è appena terminato di utilizzare un altro software. La casa non è responsabile per eventuali contaminazioni dei dischetti che si verifichi dopo l'acquisto, ma rimane disponibile ad effettuare una sostituzione. Spedire i dischetti direttamente alla casa unendo un versamento di £sterline 4,00 copertura del costo di sostituzione, che verrà effettuata il prima possibile.

NOTA

A causa dei miglioramenti e potenziamenti apportati a questa versione del gioco, potranno verificarsi leggere discrepanze nel manuale. Occorre tenere presente che tali modifiche sono state apportate con l'intento di fornire una maggiore godibilità del gioco.

Le Vieux Manuel

LA MISSIONE

LOS ANGELES, 1997....

E' l'estate più calda mai registrata. L'inquinamento soffoca la città. Bande rivali di spacciatori di droga colombiani e giamaicani sono in lotta con la polizia per il controllo delle strade.

Tu sei il Tenente Investigativo Mike Harrigan, un poliziotto di L.A. duro e scafato, deciso a veder prevalere la giustizia in una città che sta subendo le terribili conseguenze della droga.

Il tuo compito è di prendere in mano la situazione e porre fine alla guerra nelle strade al più presto. Purtroppo, nonostante le cose siano già precarie, c'è il rischio che vadano ancora peggio...molto peggio!

Una squadra speciale del F.B.I. è stata assegnata a questo caso. Il tuo Capitano Pilgrim e il suo superiore il Vice Capo della Polizia Heinneman, si aspettano che tu collabori con il F.B.I. Questi sanno che c'è qualche altra cosa in giro. Qualcosa molto più micidiale di tutti i Signori della Droga messi insieme. Qualcosa di invisibile, silenzioso, invincibile e...ALIENO! Che caccia l'uomo per sport. Che colleziona teschi umani come trofei. Che può far fuori quattro uomini armati di mitra con le sole mani, e che adesso è entrato nella mischia...

Le informazioni seguenti sono state dedotte da vari rapporti Top Secret del F.B.I.:

+++ TOP SECRET +++ TOP SECRET +++ TOP SECRET +++

10 anni fa; un alieno (d'ora in poi identificato come il "Predator") aveva aggredito ed eliminato una squadra delle Forze Speciali in America Centrale. Solo uno era sopravvissuto. La sua testimonianza aveva rivelato che il Predator era in grado di nascondersi quasi completamente per mezzo di una tecnologia molto più avanzata della nostra. Esso era dotato di un'arma ad energia laser guidata, che poteva perforare qualunque cosa. Inoltre, sembrava essere ampiamente protetto contro le pallottole e in grado di muoversi con rapidità e agilità

Altre indagini avevano rivelato che i Predatori da secoli vengono periodicamente sulla Terra, a partire almeno dagli ultimi 700 anni. Essi sembrano essere attirati dal calore e dai conflitti. Essi danno la caccia all'uomo per sport, ma solo a quelli con cui vale la pena.

Gli ultimi rapporti informativi suggeriscono che i Predatori sono dotati di reti, dischi taglientissimi e lance allungabili in grado di fare a fette un uomo. Queste armi sono costruite con un metallo sconosciuto all'uomo, autolubrificante e più duro del diamante.

Non tentare di affrontare un Predator. Fino a che non se ne sa di più, evitarli ad ogni costo.

Le vieux Emanuel

ISTRUZIONI DI CARICAMENTO

ATARI ST/COMMODORE AMIGA

Sono acclusi 2 dischetti a doppio lato.

Disco 1 - Disco di Caricamento Questo è il dischetto per caricare il gioco. Inseriscilo nell'unità disco interna e accendi il computer. Il gioco si carica automaticamente.

Disco 2 - Disco dei Livelli Questo dischetto contiene altri livelli del gioco. Inseriscilo nell'unità disco interna solo quando ti viene sollecitato durante il gioco.

PER UTENTI ST CON DOPPIO LATO: Il Dischetto Livelli contiene anche una Introduzione Grafica autoinizializzante. Per visualizzare l'Introduzione, inserisci il dischetto nell'unità disco interna e accendi il computer. Quando arrivi al livello 4, inserire il disco di caricamento per caricarlo.

PER UTENTI ST CON LATO SINGOLO: Entrambi i dischetti possono essere utilizzati con la tua macchina. Tuttavia, l'Introduzione Grafica e il livello 4 non sono accessibili. Per ottenere il dischetto con i 4 livelli rimanenti, ritaglia il buono* dal manuale e incollalo su una cartolina postale e inviala all'indirizzo della Image Works. Il dischetto verrà inviato entro 28 giorni.

Controlli

ATARI ST/COMMODORE AMIGA

Le versioni Atari ST e Commodore Amiga si possono eseguire sia con il mouse sia con il joystick, anche se si consiglia di utilizzare il mouse. Gli utenti con mouse notino che per sparare, si possono adoperare indifferentemente i due pulsanti.

Controlli Tastiera (ST e Amiga)	Pausa	P
	Abbandona	F10

IBM PC e Compatibili al 100%

Sono acclusi due dischetti da 3,5 a 720k, oppure quattro dischetti da 5,25 a 360k.

Inserisci il dischetto INIZIALIZZATORE. Quando appare il sollecito Dos, batti "PRED" seguito da RETURN. Il gioco si carica e gira automaticamente. Inserisci gli altri dischetti quando ti viene indicato.

Se disponi di più di una Scheda Grafica, puoi obbligare il gioco a girare in modalità diversa aggiungendo le seguenti estensioni all'istruzione di caricamento:

/C per il modulo CGA (cioè PRED/C) /E per il modulo EGA (cioè PRED/E)

La versione PC si può eseguire con il mouse (microsoft compatibile), col joystick o con la tastiera.

Le Vieux Manuel

Controlli Tastiera (IBM PC)

Il movimento del cursore bersaglio avviene mediante i tasti cursore sul tastierino numerico. Altri tasti disponibili sono:

Fuoco	BARRA
Pausa	TAB
Abbandona	CONTR Q
Ritorna a Dos	CONTR X
Sonoro acceso/spento	CONTR S

COMMODORE 64

Disco Inserisci il dischetto nell'unità Batti LOAD"*",8,1 e premi RITORNO. Il gioco si carica e gira da solo.

Cassetta Inserisci la cassetta. Tieni schacciato il tasto SHIFT e premi RUN/STOP. Al sollecito, premi PLAY e il gioco si carica e gira da solo.

AMSTRAD

Disco Inserisci il dischetto nell'unità e batti RUN"DISK". Il gioco si carica e gira da solo.

Cassetta Inserisci la cassetta. Tieni schiacciato il tasto CONTR e premi INVIO. Al sollecito, premi PLAY e il gioco si carica e gira da solo.

CONTROLLI

Le versioni Spectrum, Amstrad e C64 si possono eseguire con la tastiera o con il joystick.

Controlli tastiera (Spectrum, Amstrad e C64):

Su	Q
Giù	A
Sinistra	O
Destra	P
Fuoco	BARRA
Pausa	H
Abbandona	ESCAPE (solo per versione C64)

Le Vieux Manuel

LIVELLO 1 - LE STRADE DI LOS ANGELES

"Quello che era iniziato 30 minuti fa come un comune controllo stradale, si è trasformato ora in uno scontro a fuoco dalle proporzioni incredibili. Due agenti motociclisti si erano accostati ad un autocarro sospetto ed erano finiti dritti nel mezzo di una ripartizione di droga. I due agenti appiedati, sono adesso intrappolati nella sparatoria.

Il Tuo Obiettivo

Fare irruzione nel covo dei Signori della Droga e arrestare il capo per interrogarlo. Riceverai i rinforzi quando avrai raggiunto il tuo obiettivo.

LIVELLO 2: L'APPARTAMENTO ALL'ATTICO

"Diversi membri della Banda della Droga sono stati brutalmente assassinati. Lo scontro tra i colombiani e i giamaicani continua all'interno dell'Appartamento all'Attico di uno dei più grossi Signori della Droga colombiani nel settore Est di L.A. Purtroppo per loro, il Predator si è auto invitato alla festa..."

Il Tuo Obiettivo

Il F.B.I. sa chi è il responsabile degli omicidi. La tua unica possibilità di scoprirlo è di interrogare il più grosso Signore della Droga colombiano, Ramon Vega, ma riuscirai a raggiungerlo prima che ci arrivino il Predator o i giamaicani?

LIVELLO 3: LA SOTTERRANEA DI LOS ANGELES

"La squadra speciale del F.B.I.sta dando la caccia al Predator, come te. Esso ti ha ucciso due membri della tua Squadra Adesso stai inseguendolo nelle gallerie della Sotterranea di Los Angeles..."

Il Tuo Obiettivo

Tu sei deciso a beccare il Predator per la morte dei tuoi colleghi. Il Predator si è finalmente scoperto e adesso devi cercare di sopravvivere abbastanza a lungo per dargli la caccia fino alla sua tana...

LIVELLO 4: IL MATTATOIO

"Tracce di sangue animale e di steroidi sono state trovate su un campione preso dal F.B.I. L'unica conclusione è che il Predator utilizza un mattatoio come base. Il F.B.I. è in vantaggio su di te e hanno fatto i piani per catturalo vivo. Essi sperano che indossando delle speciali tute isolanti rimangano invisibili alla vista agli infrarossi del Predator. Essi

Le vieux Manuel

intendono usare l'azoto per congelarlo. Sfortunatamente, il piano non funziona. Il Predator ha capito che lo stanno appostando..."

Il Tuo Obiettivo

Nonostante l'antipatia che hai per la squadra speciale del F.B.I., sai che devi andare nel Mattattoio e salvarli dal Predator. Il destino ti porterà faccia a faccia con il Predator, o no...?

Lo scopo ultimo del gioco è di sopravvivere per tutti e quattro i livelli e infine affrontare il Predator sul suo terreno. Solo allora il cacciatore supremo uscirà vittorioso.



(A) La Finestra di Gioco

In tutto il gioco sarai sottoposto agli attacchi continui delle Bande della Droga, per cui devi essere pronto a difenderti. In avvio di ciascun livello, disponi di una pistola automatica Magnum 45 e di 5 caricatori. Prima di sparare, muovi il cursore sullo schermo per prendere la mira. Ci vorranno diversi colpi prima che molti dei banditi cadano a terra feriti.

Tu sei sempre posizionato al centro dello schermo. Come il cursore si sposta, tu ti giri nella stessa direzione. In certi stadi del livello puoi essere assalito a distanza ravvicinata. Mira con il cursore all'assalitore e premi fuoco per sferrare un colpo con il calcio dell'arma corrente.

Se tieni gli occhi aperti, puoi notare che c'è qualcosa di strano in agguato sullo sfondo. Questo è il Predator che utilizza il suo modulo mimetico di deviazione della luce. Non tentare di affrontarlo!

In certi punti del gioco, noterai tre punti messi a triangolo che si muovono sullo schermo. Questo è il mirino a laser del Predator che lo utilizza in ogni livello per acchiappare alcuni dei banditi per i suoi fini malvagi...(NON sulla versione C64)

Le Vieux Manuel

(B) Energia

Questo indicatore serve per vedere quanta energia ti rimane prima di essere ferito gravemente ed eliminato dalla lotta. Le unità di energia diminuiscono da sinistra verso destra. Quando l'energia è bassa, vieni avvertito. Puoi ricaricarla al massimo con diverse raccolte di armature in ciascun livello.

(C) La Placca L.A.P.D.

Questo è il tuo distintivo di Polizia. Ci sono molti passanti innocenti che non devono essere colpiti durante la battaglia. Se spari ad un innocente per sbaglio, la placca si rimpicciolisce. Se ne colpisci troppi, la placca scompare e vieni buttato fuori dal Corpo di Polizia.

(D) Pallottole

Questo indicatore serve per vedere quante pallottole ti rimangono nel caricatore che stai usando. Tutte le armi usano gli stessi caricatori, eccetto il Lancia Granate a Razzo che usa Razzi e la magnum che usa la sua riserva infinita di munizioni.

(E) Caricatori

Questo indica quanti caricatori ti rimangono. E' importante notare che quando esaurisci i caricatori, sei obbligato ad utilizzare l'arma meno buona disponibile (basata sul ritmo di fuoco dell'arma). Con questa arma, ti viene fornita una nuova riserva di 5 caricatori.

(F) Granate a Razzo

Si tratta di una Granata speciale che si usa solo con il Lancia Granate. Quando raccogli il Lanciatore, ti viene fornita una Granata a Razzo.

(G) Punteggio

Questo indica il tuo punteggio attuale.

(H) Arma

Questo indica l'arma attualmente selezionata. Puoi usare una sola arma alla volta. Per selezionare una nuova arma, sparagli mentre scorre sulla Finestra di Gioco (A). Un'arma migliore assicura un volume di fuoco più rapido. Il Lancia Granate è considerato l'arma migliore, mentre la Magnum 45 è quella più elementare. Naturalmente, più il tiro è rapido, più è rapido il consumo dei caricatori!

Le Vieux Manuel

ARMI



LANCIA GRANATE A RAZZI M-203

Questa arma lancia una Granata a Razzo ed è la più micidiale arma disponibile. Agendo in effetti come una bomba intelligente, elimina simultaneamente qualunque cosa sullo schermo. Poiché si tratta di un'arma ad un solo colpo, dovrai stabilire il momento di usarla.



DOPPIETTA DA ASSALTO Mk I

Questo fucile è l'arma a maggior rapidità di tiro a disposizione. Utilizza caricatori normali.



DOPPIETTA Mk II

Si tratta di un'arma dalla rapidità di tiro notevole che utilizza caricatori normali.



FUCILE Mk III

Questa è un'arma media con caricatori normali.



MAGNUM AUTOMATICA 45

Questa è la pistola di base con il più basso ritmo di fuoco. Utilizza una sua propria riserva infinita di munizioni.

RACCOLTA DI OGGETTI

Durante tutto il gioco, hai la possibilità di raccogliere altre armi, caricatori o corazzature. Questi oggetti scorrono sulla finestra di gioco (A). Le armi vengono evidenziate con un indicatore appropriatamente puntato su queste. Basta mirare il cursore e tirare sull'oggetto per raccoglierlo durante il gioco.

Le vieux Manuel

SUGGERIMENTI

Livello 1

Non sparare alle donne latine, al venditore di Taco o ai poliziotti feriti. Inoltre, fa brutta pubblicità sparare ai cronisti della televisione o a chiunque sia intervistato da loro in diretta sulla TV nazionale!

Concentrati sui banditi che tirano bombe, coltelli o razzi, oppure su chiunque cerchi di attaccarti da vicino o che si nasconde dietro le porte. Quelli dietro le porte non li puoi colpire, ma li puoi obbligare a cercare riparo per un po' sparandogli contro.

Livello 2

In questo livello ci sono tanti caricatori nascosti da trovare. Cerca di non sparare ai Texani!

Livello 3

Certa gente non sa proprio sparare al buio!

Livello 4

Mescolando azoto con l'acqua puoi impedire la vista del Predator! Non sparare alla squadra del F.B.I.!

***Attention per utenti ST con lato singolo**

PREDATOR 2™

LIVELLO 4 BUONO

Le Vieux Manuel